

Kwartalnik Niepełnosprawność

<http://kn.pfron.org.pl/kn/artykuly/wydania-archiwalne/nr-ii202555/742,Wirtualna-rzeczywistosc-w-rehabilitacji-system-aplikacji-wspierajacych-rehabilit.html>
30.04.2026, 14:48

Wirtualna rzeczywistość w rehabilitacji – system aplikacji wspierających rehabilitację pacjentów po udarze mózgu

Zgodnie z definicją opublikowaną przez Światową Organizację Zdrowia (WHO), udar mózgu jest nagłym stanem zagrażającym życiu, który objawia się ogniskowymi lub uogólnionymi zaburzeniami czynności mózgu, utrzymującymi się dłużej niż 24 godziny i wymagającymi bezwzględnej hospitalizacji. Ogniskowymi objawami nazywane są zaburzenia funkcji neurologicznych, które skorelowane są z określonymi obszarami mózgu¹. Objawy te można podzielić na 5 typów: 1. Objawy ruchowe, takie jak osłabienie lub niesprawność kończyn, które mogą dotyczyć pojedynczej kończyny, dwóch kończyn po tej samej stronie ciała, trzech kończyn lub wszystkich kończyn. 2. Objawy czuciowe, takie jak zaburzenia lub utrata czucia w obrębie kończyny lub kończyn, zaburzenie widzenia, zaburzenie pola widzenia, podwójne widzenie. 3. Zaburzenia mowy, czyli objawy językowe (afazja), tj. trudności w rozumieniu mowy, doborze słów i ich artykulacji czy trudności w czytaniu, pisaniu lub liczeniu (...).

Pliki do pobrania

[Wirtualna rzeczywistość w rehabilitacji – system aplikacji wspierających rehabilitację pacjentów po udarze mózgu pdf, 818.05 KB](#)

[Poprzedni Strona](#)
[Następny Strona](#)